



Facilitation graphique studio

un dessin à dessein

Philippe Elie Kassabi facilitateur graphique
tel:0612681803



Une pratique Plusieurs méthodes et objectifs

- Comprendre et Apprendre
- Solutionner et Innover
- Partager et Créer
- Communiquer et se présenter

Philippe Elie Kassabi facilitateur graphique
tel:0612681803



Comprendre et Apprendre pour les conférences et les formations

- Un dessin pour comprendre:

Expliquer un concept complexe avec des métaphores visuelles.

S'assurer que le message est bien passé et de sa compréhension par chaque membre du groupe.

Construire une vision commune.

Donner du sens

Comprendre plus vite.

- Un dessin pour apprendre:

Utiliser la mémoire visuelle dans le processus d'apprentissage

S'appuyer sur la force pédagogique du dessin pour mieux ancrer les apports, les messages clés, la vision d'un intervenant, formateur ou conférencier

Apprendre plus vite et mieux

Philippe Elie Kassabi facilitateur graphique

tel:0612681803



Solutionner et Innover

pour les groupes et les débats d'idées

- Un dessin pour Solutionner:

Stimuler les interactions au sein d'un groupe.

Créer une carte linéaire de l'échange.

Recueillir la richesse d'un débat

Souligner les liens entre différentes idées qui ne sont pas forcément liées chronologiquement

Résoudre ensemble une problématique complexe

Permettre au groupe de rester concentré et attentif

- Un dessin pour innover:

Révéler l'aspect émotionnel d'un échange et du groupe.

Utiliser l'intelligence émotionnelle du groupe

Sortir du cadre et trouver de nouvelles solutions et possibilités

Visualiser la pensée du groupe en 2D à laquelle chaque membre peut se référer

Philippe Elie Kassabi facilitateur graphique

tel:0612681803



Partager et créer

Atelier en co-création et fresque collective

- Un dessin pour partager:

Faciliter les échanges dans un groupe et le lâcher prise.

Ecouter l'autre et mieux le comprendre.

Accepter des visions et des points de vues différents

Aménager un espace de discussion ouvert et ludique

Avoir le droit à l'erreur

Développer le vivre ensemble

- Un dessin pour Créer:

Associer la réflexion à l'action et mettre le groupe en mouvement

Réaliser un projet commun, donner à voir

Matérialiser la pensée visuelle du groupe et le moment passé ensemble pour la réussite du projet

Renforcer la cohésion de groupe

Marquer la toile et les mémoires

Valider et évaluer les acquis du groupe

Engager chacun des participants par son action et sa signature à l'acceptation du résultat de la réflexion commune et au changement



Communiquer et se présenter

- Un dessin pour communiquer

Utiliser les résultats des co-créations ou le travail du facilitateur graphique pour communiquer dans l'entreprise, faire passer des messages ou des valeurs à l'ensemble des salariés

Utiliser l'impact du dessin pour communiquer sur l'entreprise, ses produits et ses services, son histoire et ses valeurs

- Un dessin pour se présenter

Illustrer un CV

Parler ou faire parler d'un produit ou d'une offre de service

Animer un événement et faire participer un public de manière interactive

utiliser le langage universel du dessin
un dessin vaut mille mots